



*Når der landes på et frit valg felt – må deltager selv bestemme, hvilken kategori af spørgsmål, man skal have.*

Startfeltet (globus) her vil man altid – hvis man flytter ud – slå en modspiller hjem, hvis denne står på feltet.

Når en spiller kommer pladen rundt med sin brik rykkes ind i mål, uanset terningens øjne. Brikken er herefter i mål og skal ikke flyttes mere. Når spilleren rykker sin første brik i mål, går turen videre til næste deltager. Når begge brikker er i mål, skal der i næste runde svares rigtig på 3 ud af kortets 6 spørgsmål for at vinde spillet. Alle 6 spørgsmål læses altså op. Lykkes dette ikke første gang, må der ventes til spillerens næste tur, hvor man så starter forfra med et nyt korts 6 spørgsmål.

#### **SÅDAN SLUTTER SPILLET:**

Vinderen af spillet er den, der først får sine brikker i mål og svarer rigtig på de krævede spørgsmål.

#### **TIP!**

*For at holde styr på hvilke spørgsmål, der er brugt, anbefaler vi at man vender kortet modsat i æsken, så man har mulighed for at bruge bagsidens spørgsmål også i en senere omgang.*



## **SPILLEREGLER**

**LUDO QUIZ** er kombinationen af det klassiske spil Ludo og quiz, hvor det bliver ekstra sjovt og underholdende at kæmpe mod familie og venner. Det er quizspillet, hvor du kan slå andre hjem eller selv sendes hjem til start – også selv om du svarer rigtig på spørgsmålene.

Det gør spillet utrolig varierende og vil derfor kunne spilles mange gange.

**LUDO QUIZ** tager kun 2 min. at lære, og minder rigtig meget om Ludo, og kan derfor spilles af hele familien.

**LUDO QUIZ** handler om paratviden tilsat strategi og held.





## LUDO QUIZ

### indhold:

- 1 spilleplade
- 1 terning
- 12 brikker (6 farver x 2 stk af hver)
- +3800 spørgsmål

### FORBEREDELSE:

Hver deltager vælger en farve og stiller sine 2 brikker i "huset" med tilsvarende farve.

### SÅDAN SPILLER DU:

Ældste deltager starter og derefter går turen i urets retning.

For at få sine brikker ud på spillepladen skal man slå en sekser. Man har 3 forsøg i hver runde, såfremt man ingen brikker har på spillepladen.

En sekser giver "adgangsbillet" til spillepladen, man skal derfor slå igen i samme runde for at finde ud af, hvor mange felter man skal rykke. En "sekser" giver altså "kun" ekstra slag, når man flytter sin brik ud – ellers ikke.

Når en brik lander på et spørgsmålsfelt læser personen til højre for spilleren et spørgsmål op svarende til farven på spørgsmålsfeltet i henholdsvis børne- eller voksenkategorien.

Svarer spilleren rigtig på spørgsmålet skal vedkommende slå igen. Det er op til spilleren, hvilken af sine to brikker han/hun ønsker at rykke med, såfremt begge brikker er på spillepladen.

Så længe man svarer rigtig, må man slå igen.



Hvis spilleren svarer forkert, går spørgsmålet videre til næste deltager, der har mulighed for at rykke ét felt frem, hvis han/hun svarer rigtig. Hvis denne deltager også svarer forkert skal næste deltager forsøge at svare på spørgsmålet. Alle kan dermed få lov at svare, hvis ingen kan svare rigtig (undtagen oplæseren).

Børn har lov til at svare på voksen spørgsmål, men ikke omvendt. Er det et barn, som har svaret forkert, så er det altså kun andre børn i spillet, som kan få lov at "rykke" et felt frem ved at svare rigtig.

Øvrige regler er gældende, hvis man rykker et felt frem – man kan altså slå en modstander hjem, hoppe på stjernefelt etc.

Følgende regler skal overholdes, når man flytter brikker:

- Lander du på et felt, hvor der står en modstanders brik, bliver denne slået hjem. Står der to af modstanderens brikker, er det dog din brik, der bliver slået hjem.
- Man skal altid flytte brikken det antal felter, som terningen viser.
- Lander du på en stjerne springes til næste stjerne – og du slår evt. en eller to modspiller(e) hjem, hvis disse står på stjernerne. Der kan således slås brikker hjem både på det stjernefelt man lander på og det felt man springer til.
- Lander du på stjernen tættest på dit eget målfelt bliver du stående.
- Står man på en globus, kan man IKKE slås hjem. Derimod bliver man selv slået hjem, hvis man lander på en globus, hvor der i forvejen står en brik (med mindre det er ens egen brik).